

# Dein Einstieg in die Games-Branche!

Ein Wiehler Studio mit zehnjähriger Branchenpräsenz sucht für die Entwicklung eines Nintendo 3DS-Titels im kleinen Team einen

## Programmierer / Game Developer

### Voraussetzungen:

Sehr gute C/C++-Kenntnisse; Begeisterung für Games; Arbeitseifer; die Fähigkeit, sich mit Freude in die grafikintensive Programmierung des 3DS einzuarbeiten; stereoskopisches Sehen; Kenntnisse in 3D-Programmierung

### Vorteilhaft:

Erfahrungen in Games-Entwicklung,  
Python-, Blender- und OpenGL (ES 1.1)-Kenntnisse

### Kontakt:

Tassilo Rau  
tassilo@tassillustration.de  
02261-4795001

